



LA KINTA FORKA

VIDEOJOCs AMB OPI

De Jugar compulsivament amb els videojocs ara es qualifica com una nova malaltia mental segons l'Organització Mundial de la Salut.

Mentre els experts occidentals segueixen discutint de si és o no veritat, des de fa deu dies Pequín ha prohibit als menors jugar jocs en línia durant més de tres hores a la setmana, la restricció més severa imposada fins ara a una pròspera indústria xinesa.

L'anterior restricció, establerta el 2019, permetia als menors jugar jocs en línia durant una hora i mitja al dia i tres hores en dies festius.

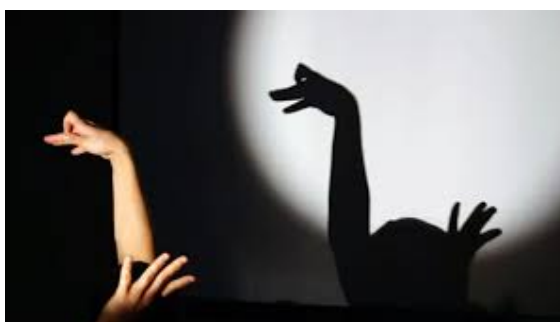


La base de tot plegat podria raure en que els dirigents comunistes volen controlar les empreses tecnològiques més grans de la Xina, incloent el gegant Tencent, el del joc rei multijugador en línia, Honor of Kings, extremadament popular a tot el món.

Segons les males llengües dels joves xinesos les restriccions sobre els jocs són part d'una repressió constant contra les empreses tecnològiques, les quals també proporcionen serveis de missatgeria, per evitar que aconseguixin tenir una influència més gran que el Partit Comunista.

En definitiva, si la religió és l'Opi del poble els videojocs són l'Opi de l'esperit.

I d'això en saben molt els dirigents del



Partit Únic que considera que la masculinitat tòxica projectada en el joc enverina el planeta i el cost de la virilitat també té efectes tangibles sobre el medi ambient.

Segons estudis els homes causen un 16% més d'emissions responsables del canvi climàtic que les dones.

Els estudis suggereixen que quan un individu és absorbit en els jocs en línia, certes porcions del seu cervell s'activen de la mateixa manera directa i intensa que el cervell d'un addicte es veu afectat per una substància tòxica.

El joc provoca una resposta neurològica que influeix en els sentiments de plaer i recompensa, i el resultat, en l'extrem, es manifesta en comportament addictiu.

Encara un altre record xinès per fugir de la monotonia!!!